

Regole utili

1 Muovere con una mano e schiacciare l'orologio con l'altra viene considerato mossa illegale.

- A Vero
- B Falso

2 Dopo che sono state giocate almeno 75 mosse senza catture o spinte di pedone, l'arbitro può fermare il gioco ed assegnare il risultato di patta.

- A Vero
- B Falso

3 Solo in alcuni casi è consentito scrivere la mossa prima di eseguirla.

- A Vero
- B Falso

4 Schiacciare l'orologio senza muovere viene considerato mossa illegale.

- A Vero
- B Falso

5 E' consentito acconciare i pezzi solo nel proprio tempo.

- A Vero
- B Falso

6 Non è necessario annotare la proposta di patta sul formulario.

- A Vero
- B Falso

7 E' opportuno proporre patta offrendo, contestualmente, anche una stretta di mano.

- A Vero
- B Falso

8 Muovere con due mani viene considerato mossa illegale.

- A Vero
- B Falso

9 Il bando di un torneo può prevedere che non si possa pattare prima di un certo numero di mosse.

- A Vero
- B Falso

10 La patta per triplice ripetizione di posizione può essere assegnata dall'arbitro anche senza una richiesta del giocatore.

- A Vero
- B Falso